



CHERRYPICK GAMES

STRATEGIA 2024 – 2027

Styczeń 2024



CHERRYPICK GAMES DO 2023

- Koncentrowaliśmy się na grach mobilnych tylko w jednym segmencie
- Nie robiliśmy tego co kochamy, ślepo podążając za oczekiwaniami inwestorów
- Krótkoterminowe decyzje przedkładaliśmy kosztem długoterminowego rozwoju
- Decyzje podejmowaliśmy pod dużą presją finansową



CHERRYPICK GAMES OD 2024

- Rozszerzamy produkcję gier mobilnych o gry premium na PC i konsole:
 - Steam
 - Epic Store
 - Nintendo Switch
 - PlayStation
 - Xbox
- Celem na lata 2024-2027 jest wyprodukowanie i wydanie co najmniej dwóch nowych gier multi-platformowych z kategorii premium
- Nowe gry będziemy wydawać samodzielnie lub we współpracy z partnerem
- Wzmacniamy zespół
- Rozwijamy współpracę w modelu gier subskrypcyjnych, takich Apple Arcade, Google Play Pass i inne
- Wybrane gry mobilne z naszego back-katalogu wydamy na nowe platformy

NOWE PRODUKCJE

- Pierwsza gra multi-platformowa - projekt "Papillon": gatunek Survival (prace już rozpoczęte)
- Planowanie wydanie w 2024/2025 r. na PC, konsole i urządzenia mobilne





ROZWÓJ ZESPOŁU DEWELOPERSKIEGO

- Współpraca z utalentowanymi twórcami, którzy cenią twórczy rozwój
- Pełna kontrola nad warstwą kreatywną
- Powiązanie swobody podejmowanych decyzji i odpowiedzialności
- Wysoka jakość produktu była i będzie naszym priorytetem

ZASTRZEŻENIA PRAWNE

Informacje zawarte w niniejszym dokumencie są aktualne na dzień jego publikacji i mogą zawierać stwierdzenia dotyczące przyszłości, w szczególności wskazane jako cele oraz planowane działania, jednak nie stanowią gwarancji czy zapewnienia, że zostaną osiągnięte. Faktyczne wyniki, przyszła działalność Cherrypick Games mogą odbiegać od postanowień wyrażonych w niniejszym dokumencie.





CHERRYPICK GAMES