



CHERRY PICK GAMES

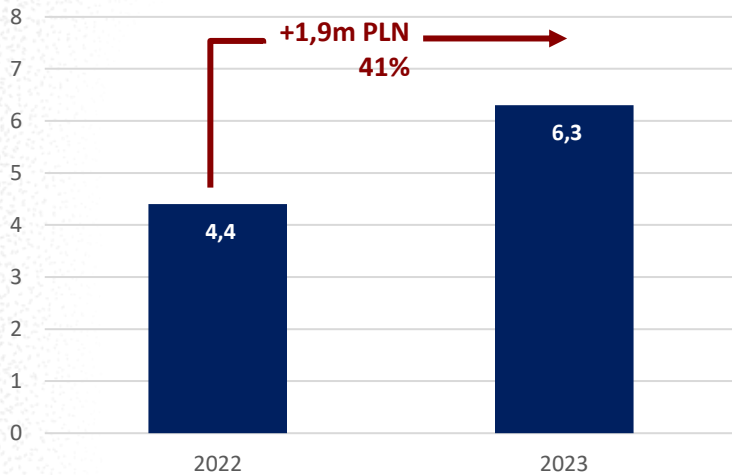
**WYNIKI
ROCZNE
2023**

MARZEC 2024

KLUCZOWE DANE 2023

PLN m

PRZYCHODY



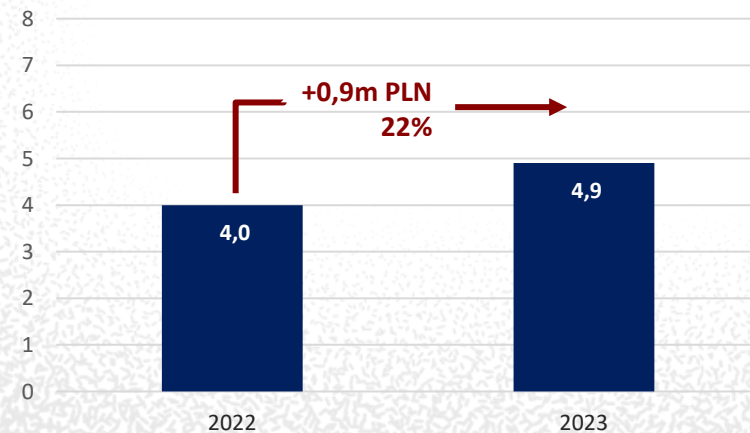
PLN 6,8m przychody ze sprzedaży
+41%

PLN 4,9m EBITDA
+22%

PLN 3,6m zysk netto
+3%

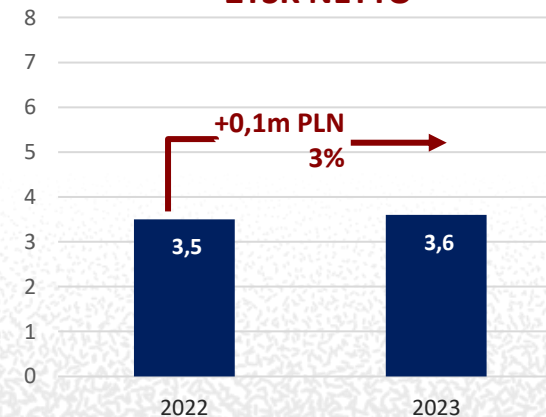
PLN m

EBITDA



PLN m

ZYSK NETTO



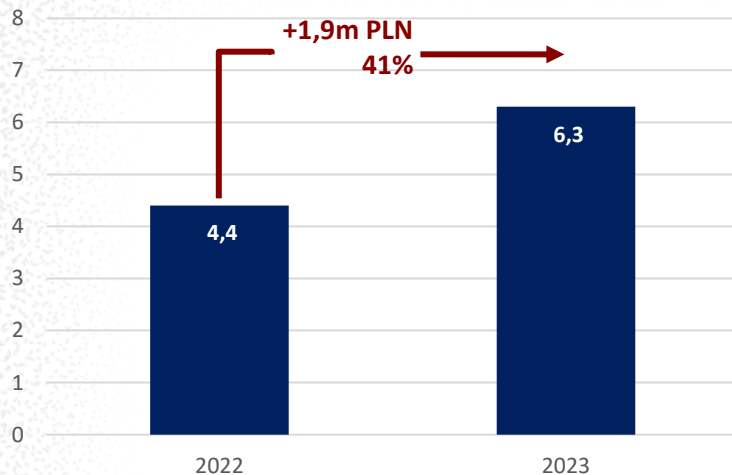
GŁÓWNE WYDARZENIA 2023

- Wydanie gry Kindoms: Merge & Build w modelu subskrypcyjnym na platformie Apple Arcade w ramach współpracy z Apple
- Kontynuacja współpracy z Nine66 z Savvy Games Group nad produkcją trzech gier mobilnych
- Wzmacnianie zespołu deweloperskiego i kreatywnego
- Rozwój firmy w kierunku produkcji premium na PC & konsole

PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY

PLN m

SPRZEDAŻ - ROCZNIE



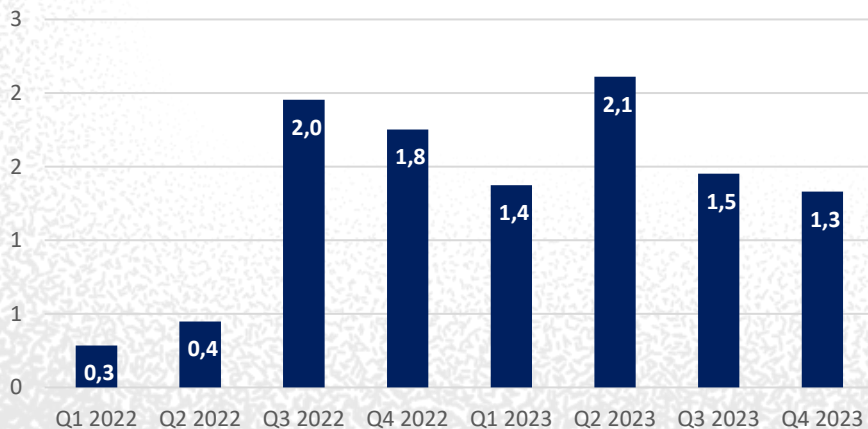
Q3 2022 – rozpoczęcie współpracy z **Apple** nad wydaniem nowej gry na platformie Apple Arcade

Q2 2022 – rozpoczęcie współpracy z **Nine66** nad wydaniem gry mobilnej

Q2 2023 – rozpoczęcie współpracy z **Nine66** nad wydaniem kolejnej gry mobilnej

PLN m

SPRZEDAŻ - KWARTALNIE



MODEL BIZNESOWY

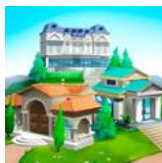
Subskrypcje



Największe produkcje



Kingdoms:
Merge&Build



My Spa
Resort

Free-to-play

25 gier Free-to-play
30+ mln pobrań

Największe produkcje



Crime Stories



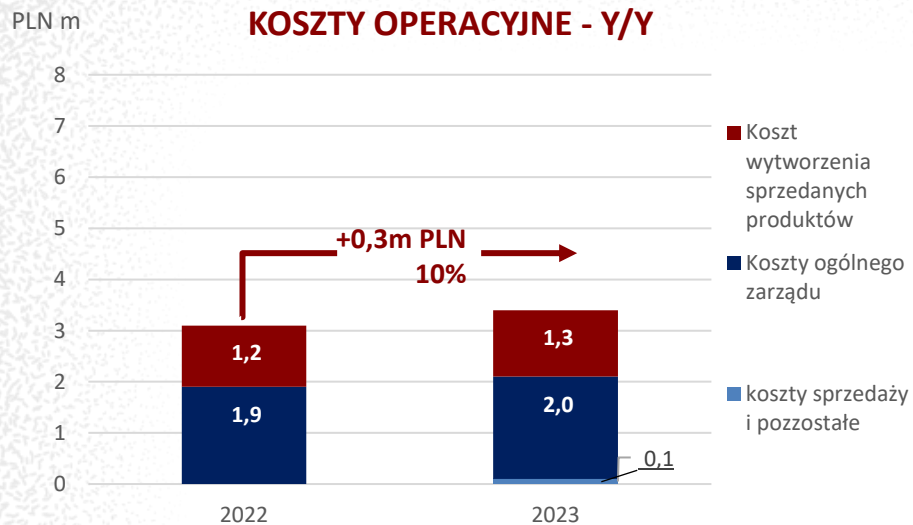
Touchdown
Hero

Premium

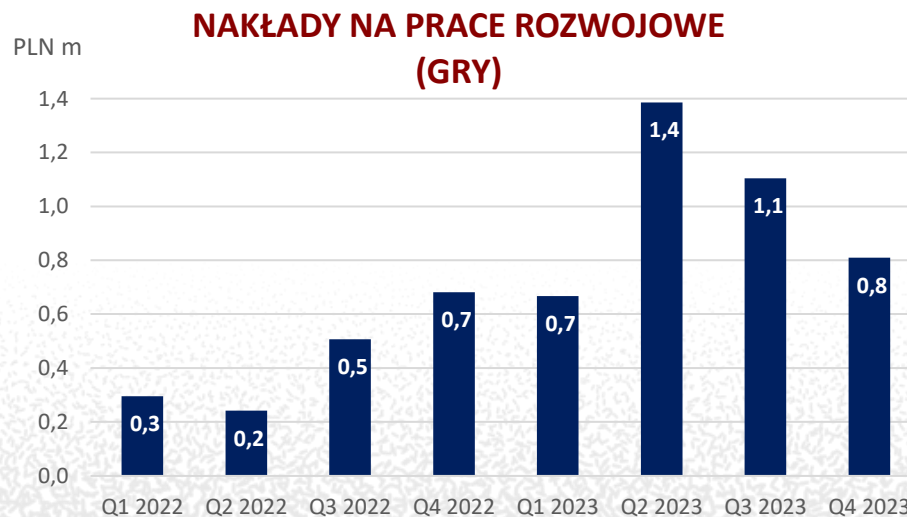
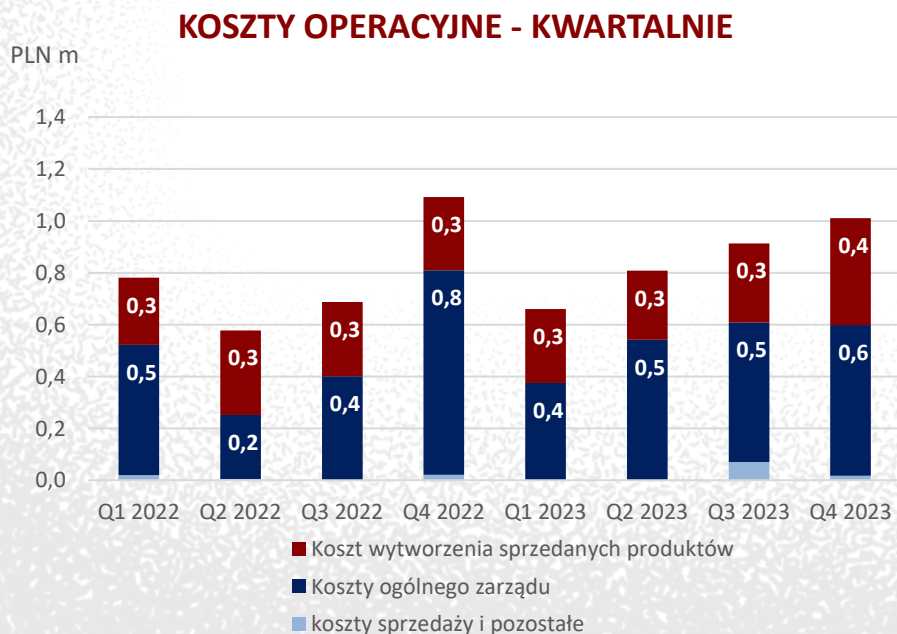
Kolejne projekty będą
wydawane również na
PC & konsolach:



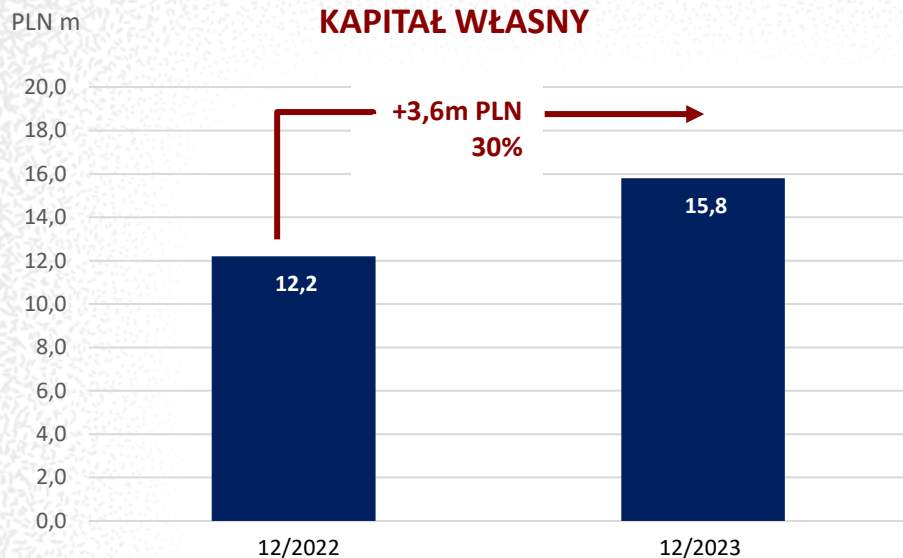
KOSZTY & INWESTYCJE



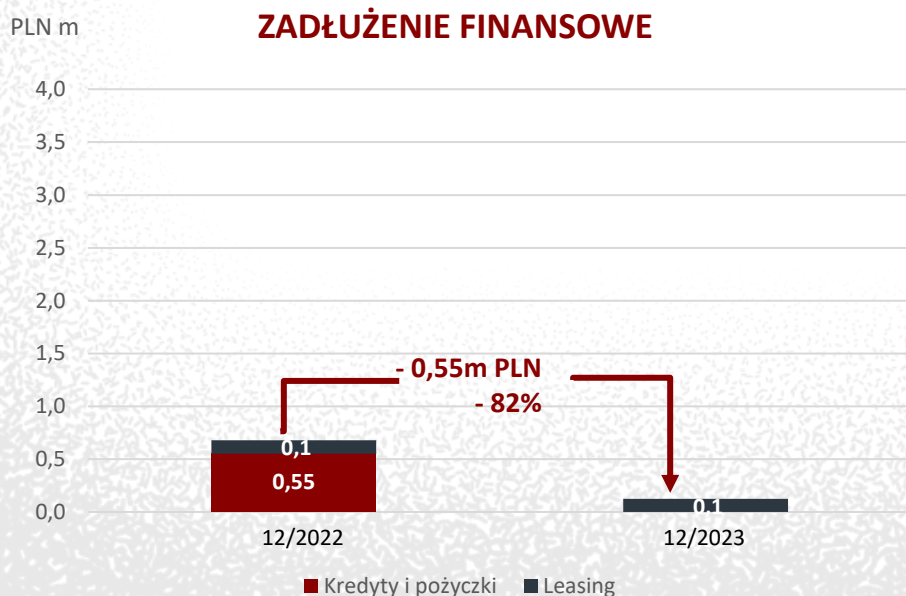
- Koszty operacyjne stabilne
- Wzrost nakładów inwestycyjnych na prace rozwojowe (gry) związany ze rozwijaniem współpracy z Apple i Nine66 od Q3 2022



ZARZĄDZANIE KAPITAŁEM



- W 2023 kapitał własny powiększony o +3,6m PLN zysków zatrzymanych
- W 2023 spłata 0,5m PLN całości zadłużenia z tyt. kredytów i pożyczek

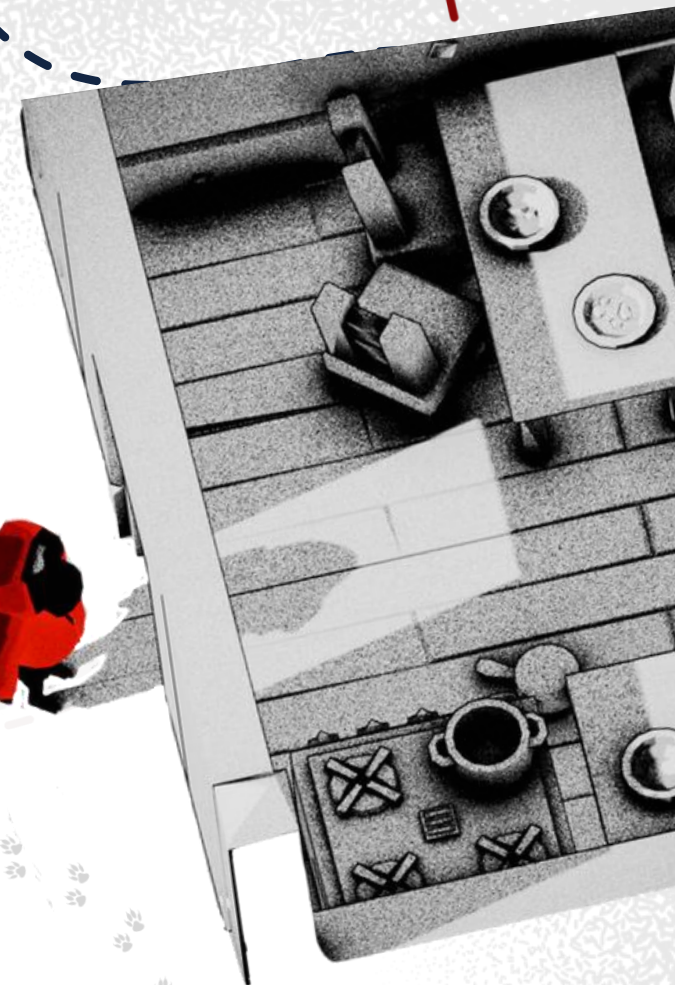
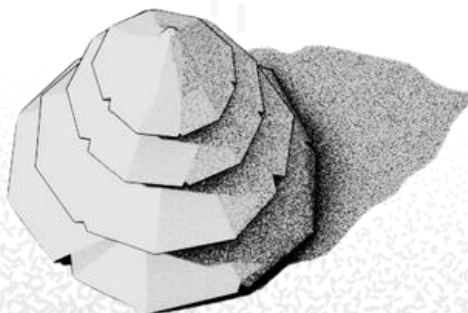


STRATEGIA 2024-2027

- Rozszerzamy produkcję gier mobilnych o gry premium na PC i konsole:
 - Steam
 - Epic Store
 - Nintendo Switch
 - PlayStation
 - Xbox
- Celem na lata 2024-2027 jest wyprodukowanie i wydanie co najmniej dwóch nowych gier multi-platformowych z kategorii premium
- Nowe gry będziemy wydawać samodzielnie lub we współpracy z partnerem
- Wzmacniamy zespół
- Rozwijamy współpracę w modelu gier subskrypcyjnych, takich Apple Arcade, Google Play Pass i inne
- Wybrane gry mobilne z naszego back-katalogu wydamy na nowe platformy

NOWE PRODUKCJE

- Pierwsza gra multi-platformowa - projekt "Papillon": gatunek Survival (prace już rozpoczęte)
- Planowanie wydanie w 2024/2025 r. na PC, konsole i urządzenia mobilne



DZIĘKUJEMY



CHERRY PICK GAMES

KONTAKT

ir@cherrypickgames.com